

ESPI Raport RB_ASO

Raport bieżący nr 33/2020

Data sporządzenia: 21.12.2020

Spółka: Codeaddict spółka akcyjna

Temat: Podpisanie umowy inwestycyjnej

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

Zarząd Codeaddict S.A. _dawniej: Bit Evil S.A._ z siedzibą w Poznaniu _"Spółka", "Emitent"_ niniejszym informuje, że w dniu dzisiejszym podpisana została pomiędzy Codeaddict S.A. a PlayWay S.A. _dalej odpowiednio: "Inwestor" "Strony"_ Umowa Inwestycyjna _"Umowa"_.

Możliwość zawarcia Umowy była sygnalizowana przez Emitenta m.in. poprzez raport bieżący ESPI nr 31/2020, w którym Emitent informował o podpisaniu listu intencyjnego z Inwestorem. List intencyjny stanowił wyraz woli Stron do podjęcia ze sobą współpracy, której warunki określa m.in. niniejsza Umowa.

Na mocy Umowy Inwestor obejmie 25% akcji w Spółce tj. 25% akcji spośród akcji dotychczasowych i nowowyemitowanych łącznie. W związku z zamiarem dokonania przez Inwestora inwestycji w Spółkę, Inwestor zobowiązuje się, że będzie dążyć do wzrostu wartości Spółki m. in. poprzez pomoc w rozszerzeniu działalności Spółki o produkcję gier komputerowych, podejmowanie wspólnych działań w obszarach produkcji, dystrybucji i wydawania gier, udostępnianie Spółce kanałów marketingowych, infrastruktury sprzedażowej i know-how.

Inwestycja kapitałowa Inwestora w Spółkę nastąpi w jednym etapie poprzez podwyższenie kapitału zakładowego Spółki o kwotę 895.644,00 zł i wyemitowanie 1.791.288 nowych akcji o wartości nominalnej 0,50 zł każda, które w całości obejmie Inwestor, wnosząc wkład pieniężny w wysokości równej cenie nominalnej akcji tj. 895.644,00 zł. Uchwała o podwyższeniu kapitału zakładowego zostanie podjęta do dnia 31 marca 2021 roku.

Nowo wyemitowane akcje będą stanowić przedmiot ubiegania się o wprowadzenie do obrotu zorganizowanego w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o obrocie instrumentami finansowymi, nie wcześniej jednak niż przed upływem 12 miesięcy od dnia ich objęcia przez Inwestora.

Ponadto na mocy Umowy, Emitent zamierza nabyć od Inwestora 100 udziałów w spółce DEV4PLAY spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie; adres: Bluszczańska 76, paw. 6, 00-712 Warszawa; nr w KRS: 0000718066; NIP: 1182165628; REGON: 369454531, tj. 5 % wszystkich udziałów w wymienionej spółce. Umowa sprzedaży udziałów zostanie zawarta w terminie do 30 dni od daty podpisania Umowy. Cena sprzedaży udziałów ustalona została na 895.644,00 zł, co stanowi równowartość kwoty, którą Inwestor zobowiązany będzie wpłacić na potrzeby objęcia nowych akcji w podwyższonym kapitale zakładowym Emitenta.

Oprócz nabycia udziałów, o którym mowa powyżej, Emitent nawiąże współpracę operacyjną ze spółką DEV4PLAY oraz uzyska bezpośrednią ekspozycję na rynek gier komputerowych.

Zamiarem Stron jest by spółka DEV4PLAY bezpośrednio uczestniczyła w procesie wdrażania Emitenta w nowy obszar działalności, jakim jest rynek gier komputerowych.

DEV4PLAY spółka z ograniczoną odpowiedzialnością jest podmiotem, nad którym bezpośrednią kontrolę sprawuje Inwestor.

Inwestor i Emitent będą podejmować dalsze rozmowy w celu zawarcia umów bezpośrednio

umożliwiających Spółce uzyskanie dostępu do kanałów marketingowych, infrastruktury sprzedażowej, wsparcia i udostępnienia know-how Inwestora w obszarach produkcji, dystrybucji i wydawania gier komputerowych, mających umożliwić Emitentowi rozszerzenie działalności o produkcję gier komputerowych. Konieczność zawarcia dodatkowych umów będzie na bieżąco identyfikowana przez Strony, a o ich każdorazowym podpisaniu Emitent będzie informował zgodnie z obowiązującymi go przepisami.